

CLUBE DE CAMPO SOROCABA CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL DE CAMPO 2019

REGULAMENTO – CATEGORIA VETERANO

ARTIGO 1º - Este regulamento é o conjunto das disposições que regerão o TORNEIO INTERNO DE FUTEBOL DE CAMPO do ano de 2019, envolvendo associados do Clube de Campo Sorocaba na categoria VETERANO.

DA PROMOÇÃO E OBJETIVOS

ARTIGO 2º - A presente competição será promovida pelo C.C.S., através de seu Departamento de Esportes (Departamento de Futebol).

ARTIGO 3º - Procura-se com a realização deste torneio, integrar a comunidade associativa através da competição disputada dentro de um clima de cordialidade e respeito mútuo.

DA PARTICIPAÇÃO

ARTIGO 4º - Poderão participar do torneio os sócios e dependentes na categoria VETERANO.

PARÁGRAFO ÚNICO – Os sócios que estiverem suspensos do Clube e/ou recreação não poderão participar deste campeonato até o término de sua respectiva suspensão.

DA COMPETIÇÃO

ARTIGO 5º - As equipes participantes serão obrigadas a respeitar os princípios disciplinares impostos por este regulamento e pelas regras oficiais de futebol, salvo as adaptações necessárias à natureza da competição.

ARTIGO 6º - A tabela de jogos será afixada nos quadros de aviso do Clube e também divulgada em boletim do Departamento de Futebol.

ARTIGO 7º - As equipes serão elaboradas pelo Departamento de Futebol, designando seus responsáveis (exclusivamente jogador participante), 01 (um) por equipe, aos quais caberá representá-las nas reuniões do Departamento de Futebol e informar seus atletas sobre a data e horário dos jogos.

PARÁGRAFO ÚNICO – Não será permitido convocar para exercer a função de técnico das equipes pessoas que não façam parte do quadro associativo do Clube.

ARTIGO 8º - Não serão aceitas solicitações de antecipação ou transferência de jogos após a elaboração e divulgação das suas respectivas datas e horários, salvo por motivo que o Departamento de Futebol julgue necessário. Neste caso, os responsáveis das equipes envolvidas serão notificados com pelo menos 48 (quarenta e oito) horas de antecedência.

ARTIGO 9º - Somente para a primeira partida de cada rodada será adotada a tolerância de 15' (quinze minutos).

DAS PARTIDAS

ARTIGO 10º - As partidas terão a duração de 02 (dois) tempos de 40' (quarenta minutos) com 10' (dez minutos) de intervalo.

ARTIGO 11º - A equipe de arbitragem será designada pelo Departamento de Futebol.

ARTIGO 12º - Não haverá limite para as substituições dos jogadores, podendo assim o atleta substituído retornar ao jogo em qualquer momento.

ARTIGO 13º - Caso a partida seja paralisada após os 20' (vinte minutos) do segundo tempo e esta não tenha condições de prosseguir, o árbitro determinará seu encerramento antecipado, mantendo-se o resultado de momento desde que não haja infração a ser analisada pelo Departamento de Futebol.

ARTIGO 14º - Caso a paralização da partida ocorra antes dos 20' (vinte minutos) do segundo tempo e esta não tenha condições de prosseguir no mesmo dia, o árbitro determinará sua suspensão. O agendamento de nova data e horário ficará sob a responsabilidade do Departamento de Futebol com reinício do jogo a partir do momento em que foi interrompida.

PARÁGRAFO ÚNICO – No caso de ausência do número mínimo de 07 (sete) atletas para o prosseguimento da partida e/ou recusa de sua continuidade por uma das equipes, será aplicado o W.O. para a equipe que der causa.

DOS GOLEIROS

ARTIGO 15º - Na categoria VETERANO os goleiros farão rodízio pelas equipes

I – Após o início da partida, se por ventura o atleta que estiver como goleiro se machucar, for expulso ou por qualquer outro motivo tiver que abandonar a partida, a equipe deverá substituí-lo por um atleta (sócio) que estiver inscrito como jogador de linha;

II – Fica vedada a participação de funcionários como goleiro;

III – Os goleiros inscritos foram divididos em dois grupos de três integrantes para manter o nivelamento das partidas. Esses grupos se revezarão seguindo uma escala de jogos.

IV – Os goleiros revezarão entre si em seus grupos a escala 2x1.

V – Na falta de dois integrantes do mesmo grupo de goleiros, o grupo perde sua vez na escala de partidas, passando sua vez para o outro grupo.

VI – Nas fases decisivas (quartas, semifinal e final), não haverá escala de revezamento dos grupos de goleiros, sendo a decisão sobre a escalação dos goleiros, nesta situação, da Coordenação de Esportes.

ARTIGO 16º - Para participar da partida, todo atleta é obrigado a ter seu nome relacionado na súmula, sem exceção. O responsável técnico pode conferir a súmula antes do início do jogo.

PARÁGRAFO ÚNICO – Todo sócio inscrito no Campeonato que comparecer ao jogo, desde seu início ou durante seu andamento, estiver devidamente uniformizado (camisa, calção e meias) e constar na súmula do jogo, terá o direito de participar de no mínimo 20' (vinte minutos) da partida (respeitando também a vontade de não participar), ficando o responsável técnico da equipe incumbido pelo controle das substituições.

I – O associado que não jogar os 20' (vinte minutos) poderá fazer a reclamação para o Departamento de Futebol pessoalmente, ficando a equipe sujeita à punição de perda de 01 (um) ponto independente do resultado da partida;

II – A equipe que comparecer até o final do primeiro tempo do jogo com a ausência máxima de 02 (dois) atletas terá 01 (um) ponto de extra. O jogador que não for participar da partida devido à contusão, mas que compareça para ajudar sua equipe a conquistar o ponto de bonificação, deve ao menos estar trajado com a camisa de seu time;

III – O ponto extra é válido apenas nas fases classificatórias (1º fase e 2º fase) do campeonato.

IV – Se no confronto entre duas equipes os uniformes coincidirem em suas cores, será feito sorteio para determinar qual equipe jogará com o uniforme cedido pelo Departamento de Futebol.

ARTIGO 17º - O número mínimo de participantes para dar início ao jogo é de 07 (sete) atletas para cada equipe. Será considerada perdedora a equipe que não atender a esta exigência antes do início do jogo. Somente poderá participar do jogo o sócio que estiver devidamente uniformizado com o kit de sua equipe (camisa, calção e meias), exceção feita aos goleiros suplentes.

SISTEMA DE DISPUTA

O campeonato será composto por 10 equipes com 02 grupos de 05.

1ª Fase

Todos jogam contra todos dentro do grupo em turno único. Sendo que de 1º a 4º se classificam para a 2ª fase.

2ª Fase

1º do grupo A contra o 4º do grupo B.

2º do grupo A contra o 3º do grupo B.

1º do grupo B contra o 4º do grupo A

1º do grupo B contra o 4º do grupo A.

1º e 2º colocados terão a vantagem do empate nesta fase.

3ª Fase – Semifinal

Sorteio de datas e confrontos

4ª Fase – Final

PONTUAÇÃO

Vitória – 03 (três) pontos

Empate – 01 (um) ponto

Derrota – 00 (zero) ponto

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

1º - Confronto direto;

2º - Maior número de vitórias;

3º - Maior saldo de gols;

4º - Maior número de gols pró;

5º - Menor número de gols contra;

6º - Sorteio.

ARTIGO 18º - Ao final do campeonato serão entregues medalhas para os atletas das equipes classificadas em 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugares, e também troféus individuais ao artilheiro e goleiro vencedor na final.

DAS PENALIDADES

ARTIGO 19º - A equipe que não comparecer a uma partida programada será considerada perdedora (W.O.), mesmo que o adversário, por gentileza, concorde em realizar a partida em outra oportunidade. A equipe que comparecer sairá vitoriosa pelo placar de 3x0. Caso ambas as equipes não compareçam ou não tenham o número mínimo exigido de 07 (sete) atletas para dar início ao jogo, ocorrerá W.O. duplo sendo penalizadas com -3 (menos três) gols.

ARTIGO 20º - A equipe cujo(s) atleta(s) abandonar(em) a partida antes de seu término ou recusar-se a reiniciá-la, será considerada perdedora.

ARTIGO 21º - A equipe cujo(s) atleta(s) praticar(em) dentro ou fora de campo ato censurável, ou assumir por palavras e/ou gestos, atitude contrária à disciplina e/ou moral, sofrerá(ão) punição do Departamento de Futebol.

PARÁGRAFO ÚNICO – Para agressão verbal e física contra árbitros, auxiliares, adversários, torcedores, sócios e funcionários a punição será a EXCLUSÃO do campeonato. Outros casos menos complexos serão levados à Coordenação de Esportes e Comissão Disciplinar com a punição podendo chegar até 120 (cento e vinte) dias de suspensão.

ARTIGO 22º - A equipe cujo(s) atleta(s) participar(em) de rixa, conflitos ou tumultos generalizados, sofrerá punição do Departamento de Futebol, podendo ainda ser considerada perdedora do respectivo jogo e da mesma forma, terá seu(s) atleta(s) punido(s) pelo Departamento de Futebol.

ARTIGO 23º - A equipe que der causa ao encerramento ou suspensão da partida antes do seu tempo regulamentar, mesmo em vantagem no placar ou empatado, será considerada perdedora.

ARTIGO 24º - Qualquer irregularidade das equipes durante o campeonato será resolvida pelo Departamento de Futebol, e sua decisão produzirá efeito imediato.

DO CANCELAMENTO DA PARTIDA

ARTIGO 25º - Se por motivo de chuva a partida tiver que ser cancelada (campo sem condições), isto ocorrerá até 24 (vinte e quatro) horas antes do jogo. Esta decisão será da Gerência Administrativa (Diretoria de Patrimônio).

DAS INFRAÇÕES DOS ATLETAS

Artigo 26º -

I – 03 cartões amarelos - suspenso por 1 jogo automaticamente;

II – 2 cartões amarelos no mesmo jogo (transforma-se em vermelho) - suspenso por 1 jogo automaticamente;

III – Vermelho - suspenso por 1 jogo automaticamente se for o cartão técnico; se for cartão vermelho disciplinar, o caso será levado a Comissão Disciplinar que decidirá entre exclusão do campeonato, punição em até 120 dias ou ambos;

IV – Não zera cartões amarelos o campeonato todo. Só zera se cumprir a suspensão automática. EX:

Jogador recebe cartão amarelo na primeira rodada. O mesmo jogador recebe outro cartão amarelo na segunda rodada. Na terceira rodada este jogador é expulso (cartão vermelho direto, ou dois amarelos no mesmo jogo), cumprindo suspensão automática na quarta rodada pelo cartão vermelho recebido, não excluindo os dois primeiros cartões amarelos recebidos nas primeiras duas rodadas. Se este mesmo jogador vier a receber novo cartão amarelo na quinta rodada, soma-se este aos dois cartões recebidos nas duas primeiras rodadas, cumprindo suspensão automática na sexta rodada.

V – A não presença do atleta expulso ou excluído da competição também será contabilizada para a contagem dos participantes da equipe para o ponto extra.

ARTIGO 27º - Dependendo da gravidade da infração, o atleta ficará sujeito às penalidades impostas pela Diretoria.

DAS OBRIGAÇÕES DOS PARTICIPANTES

ARTIGO 28º - É de responsabilidade e competência do representante de equipe (capitão):

a) Fazer com que todos os jogadores de sua equipe tomem conhecimento deste regulamento e de suas implicações;

b) Zelar para que sua equipe cumpra as obrigações previstas;

c) Orientar seus jogadores para que a disputa em campo se efetue dentro dos limites de urbanidade e cordialidade, evitando se possível, reclamações para com o árbitro e seus auxiliares;

d) Observar para que todos os jogadores participem da partida (20');

e) Comparecer às reuniões do Departamento de Futebol quando convocado.

ARTIGO 29º - É de responsabilidade de cada jogador de equipe:

a) Tomar conhecimento do presente regulamento e obedecê-lo;

b) Comparecer aos jogos de sua equipe devidamente uniformizado e no horário;

c) Respeitar companheiros de equipe, adversários, árbitros e seus auxiliares, mesários, responsáveis pela organização e torcedores;

d) Acatar às decisões do árbitro e seus auxiliares;

e) Portar-se de forma urbana e respeitosa no jogo e fora dele;

f) Acatar às decisões do responsável (capitão) de sua equipe.

ARTIGO 30º - O Campeonato Interno de Futebol será regido pelas regras oficiais da CBF/FIFA e adaptadas pelo Clube de Campo Sorocaba.

ARTIGO 31º - O Clube de Campo Sorocaba não se responsabilizará por acidentes, danos pessoais, materiais, próprios ou de terceiros, bem como não assumirá indenizações de atletas.

ARTIGO 32º - Os casos omissos neste regulamento serão desenvolvidos pelo Departamento de Futebol.